

算法初步(一)

【内容简介】

1. 算法的基本概念
 2. 程序框图的基本结构
- (一)：顺序与分支

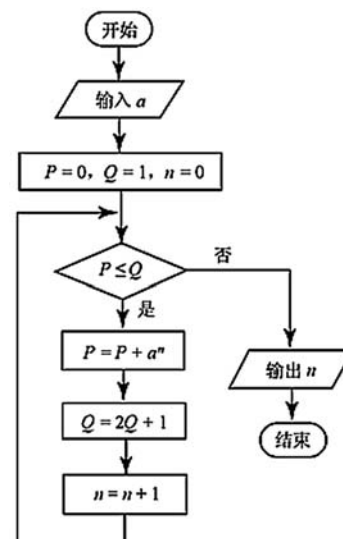
【例2】算法的每一步都应该是确定的，能有效的执行的，并且得到确定的结果，这是指算法的()

- A. 有穷性
- B. 确定性
- C. 普遍性
- D. 不唯一性

【例7】运用如图所示的程序，输出的结果是()

- A. -1
- B. 1
- C. 2
- D. 4

```
a=1
b=2
a=a-b
PRINT a
END
```



【例6】表达算法的基本逻辑结构不包括()

- A. 顺序结构
- B. 条件结构
- C. 循环结构
- D. 计算结构

【例4】给出如下一个算法：

第一步：输入 x ；

第二步：若 $x > 0$ ，则 $y = x^2 - 1$ ，否则执行第三步；

第三步：若 $x = 0$ ，则 $y = 1$ ，否则 $y = |x|$ ；

第四步：输出 y 。

(1)画出该算法的程序框图；

(2)若输出 y 的值为 1，求输入实数 x 的所有可能的取值。

【例3】写出求一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$ 的根的算法



秦九韶，字道古
1208年~约1261年
南宋数学家